Variable – Bir qab düşünək hansı ki, kompyuterin yaddaşında yerləşir. Bu qaba daxil etdiyimiz hər hansı bir dəyəri rahatlıqla izləyə və adlandıra bilərik. Bu qabın yaddaşda nə qədər yer tutduğu ona daxil olunan məlumatın həcminə görə deyişir.

Məlumat növləri – Əsasən 8 növ məlumat növləri var. Numbers, Booleans, Characters, Arrays, Structures, Strings.

Numbers – Kodlamada numbersdən istifaə etmək kankulyatordan istifadə etməyə bənziyir. Biz bunlarin üzərində rahatlıqla riyazi əməliyyatlar eliyə bilerik (vurma, bölmə, çıxma, üstəgəlmə)

Booleans – Əsasən müəyyən bir şərt üçün tətbiq olunur. Məsələn, x = 8 y = 9 mən deyirem ki 8>9 dan böyükdür. Təbii ki bu səhv bir məlumat olduğu üçün false olacaq. 0 false 1 ise true sözünün qarşılığıdı.

Characters – Həm rəqəm həm hərf həm də simvollar ola bilər. Məsəl üçün A hərfi bir characters di. Normalda bir characters kompyuterdə bir bayt tutur. 1 bayt da 8 bitsdi. Bir də Alphanumeric lər var ki hansındaki eyni zamanda həm hər və rəqəm istifadə olunur. Bunlar əsasən şifrələnmədə istifadə olunur.

Arrays – Eyni tipdə olan faylların birləşdiyi bir kütlə (massiv). Məsələn kankret dillərdə əsasən istifadə olunur.

Structures – Əsasən daha compleks data növləri yaratmaq üçün istifadə olunur.

Strings – (“”) Strings içinə daxil olan istər mətin istər hər hansı bir simvol düz mətin kimi simvolizə olunur. Məsələn, ev 4 mənzil 26 yazdığın zaman 4 26 rəqəm kimi görünə bilər və verilən şərtdən asılı olaraq problem yarada bilər amma strigdenən istifadə olunduğu zaman məsələn “ev 4 mənzil 26” rəqəmdən aslı olmayaraq address olaraq nəzərə alınır.

Objects – Arrayin daha geniç bir versiyası olaraq tətbiq olunur. Məsələn Arrayda əgər eyni tipdə fayllar olursa objects de ondan əlavə funksionallıq da işin içinə daxil olur.

Riyazi operatorlar – Əsas 7 riyazi operator var + - \* / % ++ -- . Bu riyazi operatorların aralarından sadəcə + iki funksiyaya malikdi. Hansı ki həm toplama həm də birləşdirmə funkisiyasına malikdir.

Məntiqi operatorlar - && (and) || (or) ! (not) . && işlədilən zaman verilən hər iki şərti mütləq ödəməlidir. || işlədilən zaman isə verilən hər iki şərtdən ən azı birini ödəməlidir (hər ikisini də ödəyə bilər). ! isə hər hansı çıxan bir nəticənin əksini göstərir. Məsələn əgər nəticə false dusa o zaman true ya çevrilir.

Şərt operatorları – if, else, else if, switch, case bunlara misaldı. İf in bizim dil qarşılığı əgərdi yəni əgər verilən şerti ödəyirsə o zaman true çıxart. Bunun bir emisi oğluda var ki else if aralarında cüzi bir fərq var. Belə ki 2 if i dalbadal işlətdiyimiz zaman əgər verilən hər iki şərti özdəyirsə o zaman hər iki şərt işləyir yox əgər birinci şərti ödədiyi zaman ikinci şərti yoxlamağını istəmiriksə o zaman else if dən istifadə olunur. Else isə verilən heç bir şərti ödəmədiyi zaman ortaya çıxır. Switch və case isə bir verilənin bir neçə şərti daha qısa yolla yoxlaması üçün istifadə olunur.